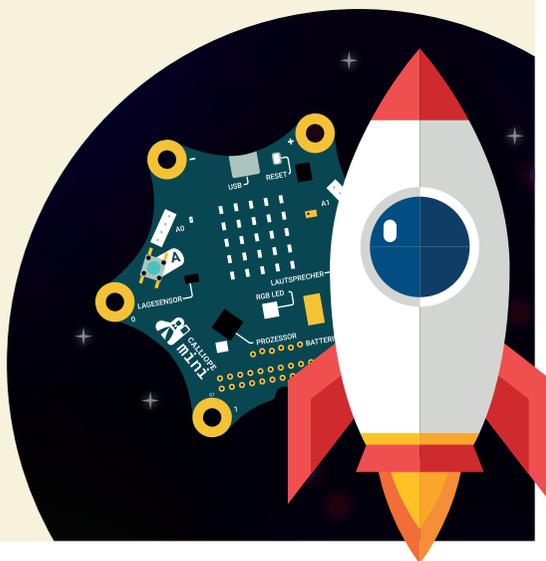
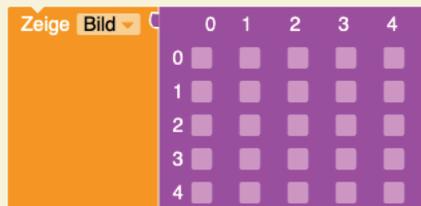


Zeichne eine Rakete

Aufgabe

Lass das Bild einer Rakete auf dem Bildschirm des Calliope mini anzeigen.

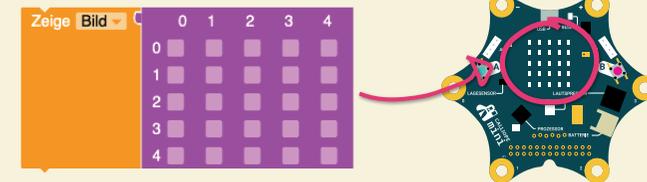
Du kannst dazu folgenden Block verwenden:



Lösungsweg

①

Benutze diesen Block, um Deine Rakete zu gestalten. Die einzelnen Felder im pinken Block entsprechen den einzelnen LEDs des Bildschirms auf Deinem Calliope mini.



②

Klickst Du in eines der Felder, erscheint das #-Symbol an dieser Stelle. Das bedeutet, dass eine LED an dieser Stelle leuchten wird.

③

Zeichne nun die Rakete nach und übertrage das Programm anschließend auf Deinen Calliope mini.



Lösungsbeispiel



 Versuche jetzt, eine Sonne, einen Mond oder etwas Anderes aus dem Weltraum auf dem Bildschirm des Calliope mini zu zeichnen.