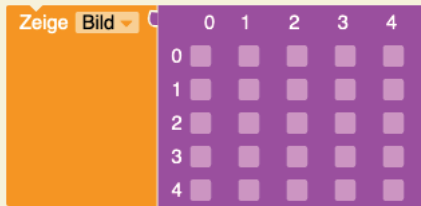


Sternenhimmel

Aufgabe

Im Weltraum sind ganz viele Sterne zu sehen – kannst Du sie funkeln lassen? Programmiere Deinen eigenen Sternenhimmel für den Calliope mini.

Du kannst dazu folgende Blöcke verwenden:



Lösungsweg

①

Gestalte funkelnde Sterne. Klicke dafür in einige der Felder und gebe die Helligkeit zwischen 0 und 9 an, mit der die LEDs leuchten sollen. Gibst Du das #-Symbol, leuchtet der Stern besonders hell.



② und ③

Benutze einen zweiten »Zeige Bild«-Block und verändere die Helligkeit der Sterne. Setze den zweiten Block unter den ersten.

Um nun aus den Bildern eine Animation entstehen zu lassen, füge eine kurze Pause zwischen den beiden Blöcken ein.



④

Wiederhole Schritt 2, bis ein funkelnder Sternenhimmel entsteht.

Lösungsbeispiel



Füge so viele Bilder ein, wie Du möchtest!

