



# Countdown für den Raketenstart

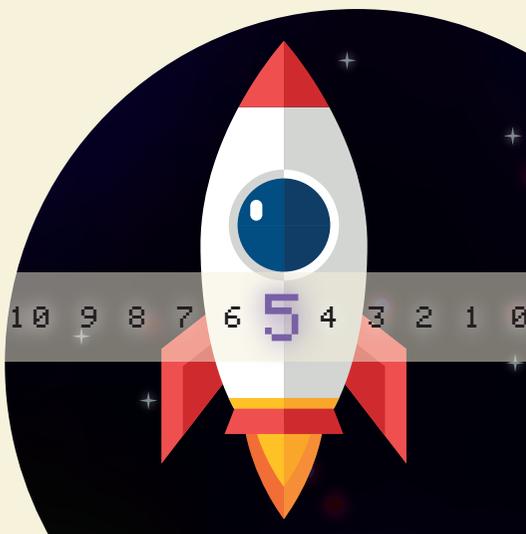
## Aufgabe

Programmiere einen Countdown für den Start Deiner Rakete, der von 10 bis 0 herunterzählt. Der Calliope mini soll den Countdown auf seinem Bildschirm anzeigen.

Du kannst dazu folgende Blöcke verwenden:

```
Zeige Text "Halo"
```

```
Warte ms 500
```



## Lösungsweg

1

Dieser Block kann benutzt werden, um den Countdown auf dem Bildschirm Deines Calliope mini anzuzeigen. Der Calliope mini soll bei 10 mit dem Herunterzählen beginnen.

```
Zeige Text "10"
```

2

Damit auch gleichmäßig heruntergezählt wird, benötigst du den »Warte«-Block.

```
Warte ms 500
```

## Lösungsbeispiel

```

+ Start
Zeige Text "10"
Warte ms 500
Zeige Text "9"
Warte ms 500
Zeige Text "8"
Warte ms 500
Zeige Text "7"
Warte ms 500
Zeige Text "6"
Warte ms 500
Zeige Text "5"
Warte ms 500
Zeige Text "4"
Warte ms 500
Zeige Text "3"
Warte ms 500
Zeige Text "2"
Warte ms 500
Zeige Text "1"
Warte ms 500
Zeige Text "0"
Warte ms 500

```

\*\*\*  
 Lasse am Ende des Countdowns das Wort »Start« anzeigen.  
 –  
 Lasse am Ende des Countdowns ein Bild Deiner Rakete anzeigen.  
 –  
 Warte bis der Countdown durch einen Tastendruck beginnt.

