



# Raketenstart mit Lagesensor

## Aufgabe

Deine Rakete soll nur in den Weltraum abheben!

Programmiere Deinen Calliope mini so, dass die RGB-LED grün leuchtet, wenn sich die Rakete in der aufrechten Startposition befindet. Ansonsten darf die Rakete nicht starten und die RGB-LED leuchtet rot.



## Lösungsweg

①

Die RGB-LED auf deinem Calliope mini soll aufzeigen, ob die Rakete starten darf oder nicht. Leuchtet die LED grün, so ist die Rakete startklar – leuchtet sie rot, so ist die Rakete noch nicht bereit.

```
Schalte LED an | Port intern | Farbe | [Green]
Schalte LED an | Port intern | Farbe | [Red]
```

②

Prüfe, ob die Rakete in der aufrechten Position ist und damit auch starten darf.

```
+ wenn | gib | aufrecht | Lage
mache
sonst
```

③

Damit Dein Calliope mini nicht mit der Überprüfung der Position aufhört, brauchst Du eine Schleife.

```
Wiederhole unendlich oft
mache
```

## Lösungsbeispiel

```
+ Start
Wiederhole unendlich oft
mache
+ wenn | gib | aufrecht | Lage
mache | Schalte LED an | Port intern | Farbe | [Green]
sonst | Schalte LED an | Port intern | Farbe | [Red]
```

\*\*\*  
Programmiere den Calliope mini so, dass »Start« als Text angezeigt wird, während die RGB-LED grün leuchtet.